

## WoW Turnier (PvP)

Stand: 18.04.2006

Änderungen vorbehalten!

### 1 Generelles

#### 1.1 Allgemeines

Die folgenden Regeln gelten für sämtliche Turnierteilnehmer der Lanforce. Mit der Anmeldung zum Turnier verpflichtet sich jeder Spieler dazu, die Regeln gelesen zu haben und diese zu befolgen.

#### 1.2 Verhalten

Jeder Teilnehmer hat sich jederzeit fair gegenüber seinen Konkurrenten zu verhalten. Bei Missachtung ist mit Bestrafung bis hin zum Ausschluss aus jeglichen LF-Turnieren zu rechnen.

#### 1.3 Haftung

Bei dem Turnier haftet jedes Team für seine Spieler und trägt somit die Verantwortung im Falle von Regelverstößen.

#### 1.4 Übertragungen

Die Rechte für sämtliche Übertragungsmöglichkeiten von Begegnungen liegen bei der LANFORCE. Auf Verlangen eines Admins müssen die entsprechenden Zugangsdaten für eine Übertragung geliefert werden

#### 1.5 Regeländerungen

Die Leitung behält sich die Möglichkeit vor, jederzeit die Regeln anzupassen und zu verändern. Es können auch Regeländerungen mit rückwirkendem Charakter beschlossen werden.

### 2 Spielspezifisches:

#### 2.1 Einleitung:

Die LF ist die erste Lan an welcher ein WorldofWarcraft-Turnier durchgeführt werden wird. Leider kann zurzeit noch nicht garantiert werden, dass dieses Turnier zustande kommt. Das Turnier würde auf einem DE-Testrealm durchgeführt werden, um allen Teilnehmern die gleiche Ausgangslage zu ermöglichen. Diese Realms sind allerdings nur zwei Wochen vor einem neuen Patch verfügbar. Und es ist noch nicht bekannt, wann Patch 1.11 eingespielt wird, was bedeutet, dass wir zurzeit noch keine Infos über einen Testserver haben. Die Möglichkeit eines P-Servers kommt für die LF nicht in Frage.

#### 2.2 Zum Turnier:

Ziel ist es, mit einem Charakter den man auf einem Testrealm erstellt, andere Teilnehmer zu duellieren und das Turnier durch geschicktes Einsetzen seiner Klassen- und Rassenfähigkeiten zu gewinnen!

Ziel ist es, mit einem Charakter den man auf einem Testrealm erstellt, andere Teilnehmer zu duellieren und das Turnier durch geschicktes Einsetzen seiner Klassen- und Rassenfähigkeiten zu gewinnen!

- Das Charakterlevel ist mit 60 zu wählen.
- Für das PVP-Turnier werden 1on1 Duelle ausgetragen.
  
- Es gibt pro Duell eine Zeitlimite von 10 Minuten.
  - o Falls das Duell länger dauert, zählen die Hitpoints bei Ablauf der Zeit.

- Die Charaktere dürfen alle Buffs haben. Zudem sind gestattet:
  - o alle Elixiere, Heiltränke, Manatränke
  - o bandagieren mit Schweren Runenstoffverbänden
- Die Charaktere werden bis zu den 8tel-Finals hin auf der Fraktionsseite „Allianz“ erstellt.
- Der Schauplatz der Duelle bis zu den 8tel-Finals ist vor den Toren der Allianzstadt „Stormwind“.
- Die 4tel-Finals werden mit einem Charakter der Fraktionsseite „Horde“ bestritten.
- Die 4tel-Finals finden vor den Toren von „Undercity“ statt.
- Die Halbfinals, Spiel um Platz 3 sowie das Finalduell werden wieder mit einem Charakter der Fraktion „Allianz“ ausgetragen.

## **2 Nichterlaubte Handlungen**

### **2.1 Programme**

Sämtliche Programme, welche einem einen eindeutigen Vorteil verschaffen oder das Game verändern sind verboten! Ausnahmen bilden hier Voice-Programme wie zum Beispiel Teamspeak oder Ventrilo. Im Zweifelsfall entscheidet der Admin.

### **2.3 Spieländerungen**

Config-Änderungen, Scripts und ähnliches, welche einen eindeutigen Vorteil verschaffen, sind verboten. Auch hier entscheidet ein Admin im Zweifelsfall.

### **2.4 Nichterscheinen oder Nichtkompletter Gegner**

Erscheint der Gegner nicht auf dem Server hat man ihm mündlich mitzuteilen, dass er unverzüglich connecten soll. Anschliessend beginnt eine Frist von 10 Minuten zu laufen. Nach Ablauf ist ein Admin zu informieren, welcher über einen allfälligen Def Win oder Neuansetzung entscheidet.

## **3 Nach dem Spiel**

### **3.1 Eintragen des Ergebnisses**

Beide Teilnehmer sind dafür verantwortlich, das Ergebnis einzutragen oder das Ergebnis einem zuständigen Admin mitzuteilen. Ist kein Resultat eingetragen oder keines gemeldet worden, so können beide Teams disqualifiziert werden. Ein nachträgliches melden des Resultates macht diesen Entschluss nicht mehr rückgängig. Die Deadline für das Eintragen ist immer 1 Stunden nach dem offiziellen Rundenstartzeitpunkt.

### **3.2 Protestverfahren**

Falls ein Teilnehmer vermutet, dass es an einem seiner Matches zu Regelverstössen oder anderen Problemen kam, kann er nach Ende des Spiels innerhalb von 10 Minuten bei einem Admin den Protest melden. Dies ist zwingend vor dem Eintragen des Resultates im Intranet zu geschehen! Es ist also dem Gegner unverzüglich mitzuteilen, dass man Protest einlegt und somit das Resultat nicht eingetragen werden darf.

Jeweils nur der Teamcaptain bzw ein Delegierter erklärt den Standpunkt!

Unbegründete Protesteinlegungen können zu Def Wins und Ausschluss aus dem Turnier führen, da sie den Turnierverlauf aufhalten. Die Entscheidungskompetenz liegt alleine beim Admin.

## **4 Verwarnungen und Disqualifikation**

Fällt ein Team wegen groben Regelverletzungen auf, so kann es von allen LF-Turnieren ausgeschlossen werden!